Robin Jaquet

Cahier des charges

Suivi de tournoi des 6 nations.

Contenu

[Contexte 2](#_Toc446962181)

[Exigences Fonctionnelles 2](#_Toc446962182)

[1- Saisie des matchs 2](#_Toc446962183)

[2- Consultation de la liste des matchs 3](#_Toc446962184)

[3- Consultation de match 3](#_Toc446962185)

[4- Page d’accueil 3](#_Toc446962186)

[Planning 3](#_Toc446962187)

# Contexte

A partir du mois de septembre 2016 se tiens plus gros tournoi de rugby de l’hémisphère nord : Le tournoi des six nations.

Afin de pouvoir suivre l’avancée du tournoi, du classement des différentes équipes, des points de chacune d’entre elles, et en particulier de son équipe favorite, le client recherche une application capable d’une telle utilisation.

# Exigences Fonctionnelles

La solution proposée devra **obligatoirement** permettre les utilisations suivantes :

* Pouvoir saisir un match, avec les deux équipes ayant jouées, le lieu du match, ainsi que les points marqués par chaque équipe et le temps de jeu associé à quel point.
* La consultation de la liste des matchs avec leur date, leur lieu, ainsi que le résultat de chaque équipe.
* La consultation de n’importe quel match avec le résumé des points marqués, le temps de jeu associé à chaque essai (transformé ou non), pénalité ou drop, ainsi que le lieu et la date du match.
* La page d’accueil fournira un résumé du dernier match saisi sur le modèle cité ci-dessus, ainsi que la liste des matchs avec les deux équipes ayant participées et les points associés à chacune d’entre elles.

## Saisie des matchs

La saisie des matchs se fera à l’aide d’un formulaire accessible depuis la page d’accueil. Ce formulaire sera formé de trois parties.

* La première partie permettra de saisir les informations relatives au match : la date, le lieu du match, et les deux parties en présence.
* La seconde partie permettra de saisir les résultats de la première équipe : essais, transformations, drops et pénalités, ainsi que les temps de jeu associés.
* La troisième partie permettra de saisir les résultats de la seconde équipe sur le modèle de la seconde partie.

## Consultation de la liste des matchs

La consultation des matchs déjà saisis se fera à l’aide d’une liste affichant de chaque côté de l’écran le drapeau national de chaque équipe.

Au centre, on pourra trouver le lieu et la date du match avec à gauche et à droite de cet encart, les scores associés aux équipes respectives.

## Consultation de match

La consultation des résultats d’un match sera accessible depuis la liste des matchs. Au clic, l’utilisateur sera redirigé vers un écran spécifique lui affichant trois parties :

* Une première partie affichera les deux drapeaux nationaux ainsi que le score final, et le lieu/date du match.
* Une seconde partie affichera les points marqués par la première équipe et les temps de jeu associés.
* Une troisième partie affichera les points marqués par la seconde équipe sur le modèle ci-dessus.

## Page d’accueil

La page d’accueil permettra la consultation du dernier match saisi sur le modèle de la partie **consultation de match**.

Ensuite sera affichée la liste des matchs déjà saisis sur le modèle de la partie **consultation de la liste des matchs**.

Enfin sera affiché un lien vers le formulaire décrit dans la partie  **saisie des matchs**.

# Planning

La solution devra être rendue opérationnelle sous forme d’une application web en python pour le jeudi 12 mai à 17 heures.